拦截过滤器模式（Intercepting Filter Pattern）用于对应用程序的请求或响应做一些预处理/后处理。定义过滤器，并在把请求传给实际目标应用程序之前应用在请求上。过滤器可以做认证/授权/记录日志，或者跟踪请求，然后把请求传给相应的处理程序。以下是这种设计模式的实体。

* **过滤器（Filter）** - 过滤器在请求处理程序执行请求之前或之后，执行某些任务。
* **过滤器链（Filter Chain）** - 过滤器链带有多个过滤器，并在 Target 上按照定义的顺序执行这些过滤器。
* **Target** - Target 对象是请求处理程序。
* **过滤管理器（Filter Manager）** - 过滤管理器管理过滤器和过滤器链。
* **客户端（Client）** - Client 是向 Target 对象发送请求的对象。

## 实现

我们将创建 *FilterChain*、*FilterManager*、*Target*、*Client* 作为表示实体的各种对象。*AuthenticationFilter* 和 *DebugFilter* 表示实体过滤器。

*InterceptingFilterDemo*，我们的演示类使用 *Client* 来演示拦截过滤器设计模式。

